



Dieser Würfel zeigt die richtige Lösung:



© BeSt 2015  
Grundschulmaterial.de

**Spiel 1:** Zu Beginn liegen die Karten so in drei Stapeln in der Mitte des Tisches, dass die Bilder oben sichtbar sind. Es wird reihum gewürfelt. Würfelt ein Spieler z.B. eine Fünf, schaut er auf den Stapeln nach, ob er bei einer Fünf den richtigen Namen zum Bild findet. Diese Karte nimmt er und dreht sie um. Ist hier eine Fünf zu sehen, darf er die Karte nehmen. Andernfalls legt er die Karte unter den kleinsten Stapel und muss in der nächsten Runde aussetzen. Eine Karte mit einem "JOKER" bei der gewürfelten Zahl darf unbesehen genommen werden.

- JOKER
- Paprika
- Oliven
- Mais
- Kohl
- Erbsen



schneiden



Dieser Würfel zeigt die richtige Lösung:



© BeSt 2015  
Grundschulmaterial.de

**Spiel 2:** Mehrere SpielerInnen sitzen an einem Tisch. Die Karten werden gemischt und zu gleichen Teilen auf die SpielerInnen verteilt. Jeder legt seinen Stapel so vor sich, dass das Bild der obersten Karte von den anderen einsehbar ist. Reihum stellen die SpielerInnen einer/m MitspielerIn die Aufgabe auf ihrer Karte. Wer die Antwort weiß, bekommt die Karte. Die benutzte Karte wird dann unter den eigenen Stapel gelegt. Wer hat am Schluss die meisten Karten?

- Broccoli
- Broccoli
- Radisheschen
- Oliven
- Karotten
- Gurken



schneiden



Dieser Würfel zeigt die richtige Lösung:



© BeSt 2015  
Grundschulmaterial.de

**Spiel 3:** Zwei SpielerInnen sitzen sich gegenüber. Die Karten werden gemischt und zu gleichen Teilen auf beide verteilt. Jeder legt seinen Stapel so vor sich, dass das Bild der obersten Karte vom anderen zu erkennen ist. Abwechselnd versuchen die SpielerInnen, die ihnen gegenüber liegende Aufgabe zu lösen. Gelingt es, wechselt die Karte den Besitzer. Die benutzte Karte wird dann unter den eigenen Stapel gelegt. Der Sieger hat am Schluss die meisten Karten.

- Bohnen
- Tomate
- Radisheschen
- Kürbis
- Kohl
- Kartoffeln



schneiden



Dieser Würfel zeigt die richtige Lösung:



© BeSt 2015  
Grundschulmaterial.de

**Spiel 4:** Ein(e) SpielerIn hat einen Stapel Karten vor sich liegen. Er / sie prüft jeweils, ob er / sie das passende Wort zum oben sichtbaren Bild weiß. Wenn ja, wird die Karte zur Seite gelegt (auf einen Stapel mit den gelösten Aufgaben). Wenn nein, wird die Karte unter den ursprünglichen Stapel gelegt. Wie lange dauert es, bis der ursprüngliche Stapel nicht mehr vorhanden ist?

- Rettich
- Radisheschen
- Karotten
- Blumenkohl
- Kohl
- Bohnen



schneiden



Dieser Würfel zeigt die richtige Lösung:



© BeSt 2015  
Grundschulmaterial.de

**Spiel 5:** Die Aufgabenkarten liegen in sechs nummerierten Fächern eines Karteikastens (oder auf sechs nummerierten Stapeln). Es wird reihum gewürfelt. Wer z.B. eine 4 würfelt, bekommt die oberste / vorderste Karte des entsprechenden Stapels zur Beantwortung vorgelegt. Bei richtiger Antwort kommt die Karte unter Stapel Nr. 5, andernfalls unter Stapel Nr. 3.

Ohne Würfel kann man so auch alleine lernen.

- Himbeere
- Artischocken
- Ananas
- Rettich
- Karotten
- Kartoffeln



faltend und kleben



Dieser Würfel zeigt die richtige Lösung:

© BeSt 2015  
Grundschulmaterial.de



**Spiel 1:** Zu Beginn liegen die Karten so in drei Stapeln in der Mitte des Tisches, dass die Bilder oben sichtbar sind. Es wird reihum gewürfelt. Würfelt ein Spieler z.B. eine Fünf, schaut er auf den Stapeln nach, ob er bei einer Fünf den richtigen Namen zum Bild findet. Diese Karte nimmt er und dreht sie um. Ist hier eine Fünf zu sehen, darf er die Karte nehmen. Andernfalls legt er die Karte unter den kleinsten Stapel und muss in der nächsten Runde aussetzen. Eine Karte mit einem "JOKER" bei der gewürfelten Zahl darf unbesehen genommen werden.

- JOKER
- Mais
- Ananas
- Blaubeeren
- Erdbeere
- Kirschen



schneiden



Dieser Würfel zeigt die richtige Lösung:

© BeSt 2015  
Grundschulmaterial.de



**Spiel 2:** Mehrere SpielerInnen sitzen an einem Tisch. Die Karten werden gemischt und zu gleichen Teilen auf die SpielerInnen verteilt. Jeder legt seinen Stapel so vor sich, dass das Bild der obersten Karte von den anderen einsehbar ist. Reihum stellen die SpielerInnen einer/m MitspielerIn die Aufgabe auf ihrer Karte. Wer die Antwort weiß, bekommt die Karte. Die benutzte Karte wird dann unter den eigenen Stapel gelegt. Wer hat am Schluss die meisten Karten?

- Kürbis
- Rettich
- Ananas
- Brombeeren
- Himbeere
- Kiwi



schneiden



Dieser Würfel zeigt die richtige Lösung:

© BeSt 2015  
Grundschulmaterial.de



**Spiel 3:** Zwei SpielerInnen sitzen sich gegenüber. Die Karten werden gemischt und zu gleichen Teilen auf beide verteilt. Jeder legt seinen Stapel so vor sich, dass das Bild der obersten Karte vom anderen zu erkennen ist. Abwechselnd versuchen die SpielerInnen, die ihnen gegenüber liegende Aufgabe zu lösen. Gelingt es, wechselt die Karte den Besitzer. Die benutzte Karte wird dann unter den eigenen Stapel gelegt. Der Sieger hat am Schluss die meisten Karten.

- Paprika
- Rettich
- Tomate
- Blaubeeren
- Himbeere
- Kohl



schneiden



Dieser Würfel zeigt die richtige Lösung:

© BeSt 2015  
Grundschulmaterial.de



**Spiel 4:** Ein(e) SpielerIn hat einen Stapel Karten vor sich liegen. Er / sie prüft jeweils, ob er / sie das passende Wort zum oben sichtbaren Bild weiß. Wenn ja, wird die Karte zur Seite gelegt (auf einen Stapel mit den gelösten Aufgaben). Wenn nein, wird die Karte unter den ursprünglichen Stapel gelegt. Wie lange dauert es, bis der ursprüngliche Stapel nicht mehr vorhanden ist?

- Mais
- Oliven
- Peperoni
- Spargel
- Banane
- Kartoffeln



schneiden



Dieser Würfel zeigt die richtige Lösung:

© BeSt 2015  
Grundschulmaterial.de



**Spiel 5:** Die Aufgabenkarten liegen in sechs nummerierten Fächern eines Karteikastens (oder auf sechs nummerierten Stapeln). Es wird reihum gewürfelt. Wer z.B. eine 4 würfelt, bekommt die oberste / vor-derste Karte des entsprechenden Stapels zur Beantwortung vorgelegt. Bei richtiger Antwort kommt die Karte unter Stapel Nr. 5, andernfalls unter Stapel Nr. 3.

Ohne Würfel kann man so auch alleine lernen.

- Kohl
- Mais
- Karotten
- Spargel
- Gurken
- Apfel



faltten und kleben



Dieser Würfel zeigt die richtige Lösung:

© BeSt 2015  
Grundschulmaterial.de



**Spiel 1:** Zu Beginn liegen die Karten so in drei Stapeln in der Mitte des Tisches, dass die Bilder oben sichtbar sind. Es wird reihum gewürfelt. Würfelt ein Spieler z.B. eine Fünf, schaut er auf den Stapeln nach, ob er bei einer Fünf den richtigen Namen zum Bild findet. Diese Karte nimmt er und dreht sie um. Ist hier eine Fünf zu sehen, darf er die Karte nehmen. Andernfalls legt er die Karte unter den kleinsten Stapel und muss in der nächsten Runde aussetzen. Eine Karte mit einem "JOKER" bei der gewürfelten Zahl darf unbesehen genommen werden.

- Radieschen
- Kirschen
- Erdbeere
- Birne
- Ananas
- JOKER



schneiden



Dieser Würfel zeigt die richtige Lösung:

© BeSt 2015  
Grundschulmaterial.de



**Spiel 2:** Mehrere SpielerInnen sitzen an einem Tisch. Die Karten werden gemischt und zu gleichen Teilen auf die SpielerInnen verteilt. Jeder legt seinen Stapel so vor sich, dass das Bild der obersten Karte von den anderen einsehbar ist. Reihum stellen die SpielerInnen einer/m MitspielerIn die Aufgabe auf ihrer Karte. Wer die Antwort weiß, bekommt die Karte. Die benutzte Karte wird dann unter den eigenen Stapel gelegt. Wer hat am Schluss die meisten Karten?

- Artischocken
- Orange
- Brombeeren
- Apfel
- Peperoni
- Spargel



schneiden



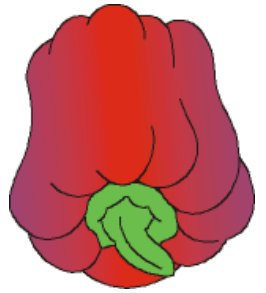
Dieser Würfel zeigt die richtige Lösung:

© BeSt 2015  
Grundschulmaterial.de



**Spiel 3:** Zwei SpielerInnen sitzen sich gegenüber. Die Karten werden gemischt und zu gleichen Teilen auf beide verteilt. Jeder legt seinen Stapel so vor sich, dass das Bild der obersten Karte vom anderen zu erkennen ist. Abwechselnd versuchen die SpielerInnen, die ihnen gegenüber liegende Aufgabe zu lösen. Gelingt es, wechselt die Karte den Besitzer. Die benutzte Karte wird dann unter den eigenen Stapel gelegt. Der Sieger hat am Schluss die meisten Karten.

- Artischocken
- Pfirsich
- Kirschen
- Paprika
- Apfel
- Spargel



schneiden



Dieser Würfel zeigt die richtige Lösung:

© BeSt 2015  
Grundschulmaterial.de



**Spiel 4:** Ein(e) SpielerIn hat einen Stapel Karten vor sich liegen. Er / sie prüft jeweils, ob er / sie das passende Wort zum oben sichtbaren Bild weiß. Wenn ja, wird die Karte zur Seite gelegt (auf einen Stapel mit den gelösten Aufgaben). Wenn nein, wird die Karte unter den ursprünglichen Stapel gelegt. Wie lange dauert es, bis der ursprüngliche Stapel nicht mehr vorhanden ist?

- Blumenkohl
- Zitrone
- Kirschen
- Blaubeeren
- Zwiebel
- Oliven



schneiden



Dieser Würfel zeigt die richtige Lösung:

© BeSt 2015  
Grundschulmaterial.de



**Spiel 5:** Die Aufgabenkarten liegen in sechs nummerierten Fächern eines Karteikastens (oder auf sechs nummerierten Stapeln). Es wird reihum gewürfelt. Wer z.B. eine 4 würfelt, bekommt die oberste / vorderste Karte des entsprechenden Stapels zur Beantwortung vorgelegt. Bei richtiger Antwort kommt die Karte unter Stapel Nr. 5, andernfalls unter Stapel Nr. 3.

Ohne Würfel kann man so auch alleine lernen.

- Radieschen
- Ananas
- Brombeeren
- Kirschen
- Stachelbeeren
- Karotten



faltten und kleben



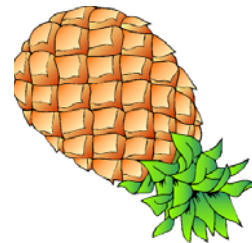
Dieser Würfel zeigt die richtige Lösung:



© BeSt 2015  
Grundschulmaterial.de

**Spiel 1:** Zu Beginn liegen die Karten so in drei Stapeln in der Mitte des Tisches, dass die Bilder oben sichtbar sind. Es wird reihum gewürfelt. Würfelt ein Spieler z.B. eine Fünf, schaut er auf den Stapeln nach, ob er bei einer Fünf den richtigen Namen zum Bild findet. Diese Karte nimmt er und dreht sie um. Ist hier eine Fünf zu sehen, darf er die Karte nehmen. Andernfalls legt er die Karte unter den kleinsten Stapel und muss in der nächsten Runde aussetzen. Eine Karte mit einem "JOKER" bei der gewürfelten Zahl darf unbesehen genommen werden.

- Kürbis
- Gurken
- Blumenkohl
- Ananas
- JOKER
- Birne



schneiden



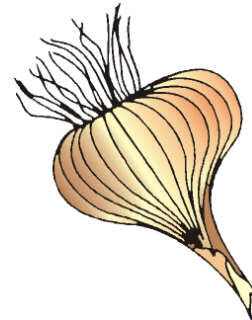
Dieser Würfel zeigt die richtige Lösung:



© BeSt 2015  
Grundschulmaterial.de

**Spiel 2:** Mehrere SpielerInnen sitzen an einem Tisch. Die Karten werden gemischt und zu gleichen Teilen auf die SpielerInnen verteilt. Jeder legt seinen Stapel so vor sich, dass das Bild der obersten Karte von den anderen einsehbar ist. Reihum stellen die SpielerInnen einer/m MitspielerIn die Aufgabe auf ihrer Karte. Wer die Antwort weiß, bekommt die Karte. Die benutzte Karte wird dann unter den eigenen Stapel gelegt. Wer hat am Schluss die meisten Karten?

- Erbsen
- Bohnen
- Pflaumen
- Zwiebel
- Brombeeren
- Blaubeeren



schneiden



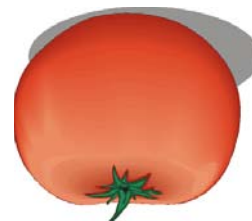
Dieser Würfel zeigt die richtige Lösung:



© BeSt 2015  
Grundschulmaterial.de

**Spiel 3:** Zwei SpielerInnen sitzen sich gegenüber. Die Karten werden gemischt und zu gleichen Teilen auf beide verteilt. Jeder legt seinen Stapel so vor sich, dass das Bild der obersten Karte vom anderen zu erkennen ist. Abwechselnd versuchen die SpielerInnen, die ihnen gegenüber liegende Aufgabe zu lösen. Gelingt es, wechselt die Karte den Besitzer. Die benutzte Karte wird dann unter den eigenen Stapel gelegt. Der Sieger hat am Schluss die meisten Karten.

- Mais
- Tomate
- Zitrone
- Pfirsich
- Brombeeren
- Banane



schneiden



Dieser Würfel zeigt die richtige Lösung:



© BeSt 2015  
Grundschulmaterial.de

**Spiel 4:** Ein(e) SpielerIn hat einen Stapel Karten vor sich liegen. Er / sie prüft jeweils, ob er / sie das passende Wort zum oben sichtbaren Bild weiß. Wenn ja, wird die Karte zur Seite gelegt (auf einen Stapel mit den gelösten Aufgaben). Wenn nein, wird die Karte unter den ursprünglichen Stapel gelegt. Wie lange dauert es, bis der ursprüngliche Stapel nicht mehr vorhanden ist?

- Kartoffeln
- Broccoli
- Zitrone
- Kirschen
- Erdbeere
- Spargel



schneiden



Dieser Würfel zeigt die richtige Lösung:



© BeSt 2015  
Grundschulmaterial.de

**Spiel 5:** Die Aufgabenkarten liegen in sechs nummerierten Fächern eines Karteikastens (oder auf sechs nummerierten Stapeln). Es wird reihum gewürfelt. Wer z.B. eine 4 würfelt, bekommt die oberste / vorderste Karte des entsprechenden Stapels zur Beantwortung vorgelegt. Bei richtiger Antwort kommt die Karte unter Stapel Nr. 5, andernfalls unter Stapel Nr. 3.

Ohne Würfel kann man so auch alleine lernen.

- Oliven
- Kohl
- Bohnen
- Rettich
- Himbeere
- Banane



faltend und kleben



Dieser Würfel zeigt die richtige Lösung:



© BeSt 2015  
Grundschulmaterial.de

**Spiel 1:** Zu Beginn liegen die Karten so in drei Stapeln in der Mitte des Tisches, dass die Bilder oben sichtbar sind. Es wird reihum gewürfelt. Würfelt ein Spieler z.B. eine Fünf, schaut er auf den Stapeln nach, ob er bei einer Fünf den richtigen Namen zum Bild findet. Diese Karte nimmt er und dreht sie um. Ist hier eine Fünf zu sehen, darf er die Karte nehmen. Andernfalls legt er die Karte unter den kleinsten Stapel und muss in der nächsten Runde aussetzen. Eine Karte mit einem "JOKER" bei der gewürfelten Zahl darf unbesehen genommen werden.

- JOKER
- Brombeeren
- Karotten
- Kartoffeln
- Blumenkohl
- Orange



schneiden



Dieser Würfel zeigt die richtige Lösung:



© BeSt 2015  
Grundschulmaterial.de

**Spiel 2:** Mehrere SpielerInnen sitzen an einem Tisch. Die Karten werden gemischt und zu gleichen Teilen auf die SpielerInnen verteilt. Jeder legt seinen Stapel so vor sich, dass das Bild der obersten Karte von den anderen einsehbar ist. Reihum stellen die SpielerInnen einer/m MitspielerIn die Aufgabe auf ihrer Karte. Wer die Antwort weiß, bekommt die Karte. Die benutzte Karte wird dann unter den eigenen Stapel gelegt. Wer hat am Schluss die meisten Karten?

- Oliven
- Kartoffeln
- Bohnen
- Artischocken
- Zitrone
- Blaubeeren



schneiden



Dieser Würfel zeigt die richtige Lösung:



© BeSt 2015  
Grundschulmaterial.de

**Spiel 3:** Zwei SpielerInnen sitzen sich gegenüber. Die Karten werden gemischt und zu gleichen Teilen auf beide verteilt. Jeder legt seinen Stapel so vor sich, dass das Bild der obersten Karte vom anderen zu erkennen ist. Abwechselnd versuchen die SpielerInnen, die ihnen gegenüber liegende Aufgabe zu lösen. Gelingt es, wechselt die Karte den Besitzer. Die benutzte Karte wird dann unter den eigenen Stapel gelegt. Der Sieger hat am Schluss die meisten Karten.

- Mais
- Kohl
- Broccoli
- Birne
- Pfirsich
- Kiwi



schneiden



Dieser Würfel zeigt die richtige Lösung:



© BeSt 2015  
Grundschulmaterial.de

**Spiel 4:** Ein(e) SpielerIn hat einen Stapel Karten vor sich liegen. Er / sie prüft jeweils, ob er / sie das passende Wort zum oben sichtbaren Bild weiß. Wenn ja, wird die Karte zur Seite gelegt (auf einen Stapel mit den gelösten Aufgaben). Wenn nein, wird die Karte unter den ursprünglichen Stapel gelegt. Wie lange dauert es, bis der ursprüngliche Stapel nicht mehr vorhanden ist?

- Banane
- Bohnen
- Blumenkohl
- Artischocken
- Pfirsich
- Brombeeren



schneiden



Dieser Würfel zeigt die richtige Lösung:

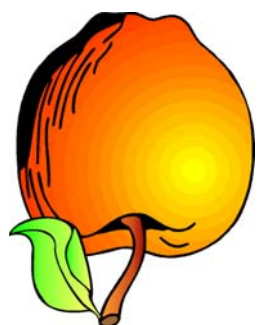


© BeSt 2015  
Grundschulmaterial.de

**Spiel 5:** Die Aufgabenkarten liegen in sechs nummerierten Fächern eines Karteikastens (oder auf sechs nummerierten Stapeln). Es wird reihum gewürfelt. Wer z.B. eine 4 würfelt, bekommt die oberste / vorderste Karte des entsprechenden Stapels zur Beantwortung vorgelegt. Bei richtiger Antwort kommt die Karte unter Stapel Nr. 5, andernfalls unter Stapel Nr. 3.

Ohne Würfel kann man so auch alleine lernen.

- Mais
- Apfel
- Bohnen
- Zitrone
- Orange
- Erdbeere



faltend und kleben



Dieser Würfel zeigt die richtige Lösung:

© BeSt 2015  
Grundschulmaterial.de



**Spiel 1:** Zu Beginn liegen die Karten so in drei Stapeln in der Mitte des Tisches, dass die Bilder oben sichtbar sind. Es wird reihum gewürfelt. Würfelt ein Spieler z.B. eine Fünf, schaut er auf den Stapeln nach, ob er bei einer Fünf den richtigen Namen zum Bild findet. Diese Karte nimmt er und dreht sie um. Ist hier eine Fünf zu sehen, darf er die Karte nehmen. Andernfalls legt er die Karte unter den kleinsten Stapel und muss in der nächsten Runde aussetzen. Eine Karte mit einem "JOKER" bei der gewürfelten Zahl darf unbesehen genommen werden.

schneiden



Dieser Würfel zeigt die richtige Lösung:

© BeSt 2015  
Grundschulmaterial.de



**Spiel 2:** Mehrere SpielerInnen sitzen an einem Tisch. Die Karten werden gemischt und zu gleichen Teilen auf die SpielerInnen verteilt. Jeder legt seinen Stapel so vor sich, dass das Bild der obersten Karte von den anderen einsehbar ist. Reihum stellen die SpielerInnen einer/m MitspielerIn die Aufgabe auf ihrer Karte. Wer die Antwort weiß, bekommt die Karte. Die benutzte Karte wird dann unter den eigenen Stapel gelegt. Wer hat am Schluss die meisten Karten?

schneiden



Dieser Würfel zeigt die richtige Lösung:

© BeSt 2015  
Grundschulmaterial.de



**Spiel 3:** Zwei SpielerInnen sitzen sich gegenüber. Die Karten werden gemischt und zu gleichen Teilen auf beide verteilt. Jeder legt seinen Stapel so vor sich, dass das Bild der obersten Karte vom anderen zu erkennen ist. Abwechselnd versuchen die SpielerInnen, die ihnen gegenüber liegende Aufgabe zu lösen. Gelingt es, wechselt die Karte den Besitzer. Die benutzte Karte wird dann unter den eigenen Stapel gelegt. Der Sieger hat am Schluss die meisten Karten.

schneiden



Dieser Würfel zeigt die richtige Lösung:

© BeSt 2015  
Grundschulmaterial.de



**Spiel 4:** Ein(e) SpielerIn hat einen Stapel Karten vor sich liegen. Er / sie prüft jeweils, ob er / sie das passende Wort zum oben sichtbaren Bild weiß. Wenn ja, wird die Karte zur Seite gelegt (auf einen Stapel mit den gelösten Aufgaben). Wenn nein, wird die Karte unter den ursprünglichen Stapel gelegt. Wie lange dauert es, bis der ursprüngliche Stapel nicht mehr vorhanden ist?

schneiden



Dieser Würfel zeigt die richtige Lösung:

© BeSt 2015  
Grundschulmaterial.de



**Spiel 5:** Die Aufgabenkarten liegen in sechs nummerierten Fächern eines Karteikastens (oder auf sechs nummerierten Stapeln). Es wird reihum gewürfelt. Wer z.B. eine 4 würfelt, bekommt die oberste / vorderste Karte des entsprechenden Stapels zur Beantwortung vorgelegt. Bei richtiger Antwort kommt die Karte unter Stapel Nr. 5, andernfalls unter Stapel Nr. 3.

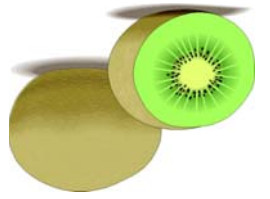
Ohne Würfel kann man so auch alleine lernen.

faltend und kleben

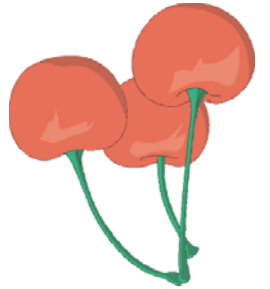
- Stachelbeeren 
- Orange 
- Broccoli 
- Kohl 
- Karotten 
- Peperoni 



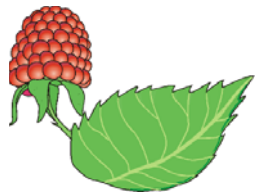
- Pfirsich 
- Artischocken 
- Bohnen 
- Erbsen 
- Kartoffeln 
- Karotten 




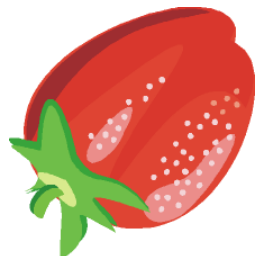
- Stachelbeeren 
- Kirschen 
- Kürbis 
- Karotten 
- Paprika 
- Radisheschen 



- Stachelbeeren 
- Broccoli 
- Kartoffeln 
- Himbeere 
- Oliven 
- Paprika 



- Erdbeere 
- Artischocken 
- Blumenkohl 
- Broccoli 
- Gurken 
- Kürbis 





Dieser Würfel zeigt die richtige Lösung:



© BeSt 2015  
Grundschulmaterial.de

**Spiel 1:** Zu Beginn liegen die Karten so in drei Stapeln in der Mitte des Tisches, dass die Bilder oben sichtbar sind. Es wird reihum gewürfelt. Würfelt ein Spieler z.B. eine Fünf, schaut er auf den Stapeln nach, ob er bei einer Fünf den richtigen Namen zum Bild findet. Diese Karte nimmt er und dreht sie um. Ist hier eine Fünf zu sehen, darf er die Karte nehmen. Andernfalls legt er die Karte unter den kleinsten Stapel und muss in der nächsten Runde aussetzen. Eine Karte mit einem "JOKER" bei der gewürfelten Zahl darf unbesehen genommen werden.

- Artischocken
- Mais
- Karotten
- JOKER
- Spargel
- Ananas



schneiden



Dieser Würfel zeigt die richtige Lösung:



© BeSt 2015  
Grundschulmaterial.de

**Spiel 2:** Mehrere SpielerInnen sitzen an einem Tisch. Die Karten werden gemischt und zu gleichen Teilen auf die SpielerInnen verteilt. Jeder legt seinen Stapel so vor sich, dass das Bild der obersten Karte von den anderen einsehbar ist. Reihum stellen die SpielerInnen einer/m MitspielerIn die Aufgabe auf ihrer Karte. Wer die Antwort weiß, bekommt die Karte. Die benutzte Karte wird dann unter den eigenen Stapel gelegt. Wer hat am Schluss die meisten Karten?

- Blumenkohl
- Gurken
- Kürbis
- Zitrone
- Radisheschen
- Zwiebel



schneiden



Dieser Würfel zeigt die richtige Lösung:



© BeSt 2015  
Grundschulmaterial.de

**Spiel 3:** Zwei SpielerInnen sitzen sich gegenüber. Die Karten werden gemischt und zu gleichen Teilen auf beide verteilt. Jeder legt seinen Stapel so vor sich, dass das Bild der obersten Karte vom anderen zu erkennen ist. Abwechselnd versuchen die SpielerInnen, die ihnen gegenüber liegende Aufgabe zu lösen. Gelingt es, wechselt die Karte den Besitzer. Die benutzte Karte wird dann unter den eigenen Stapel gelegt. Der Sieger hat am Schluss die meisten Karten.

- Erbsen
- Karotten
- Rettich
- Apfel
- Stachelbeeren
- Pfirsich



schneiden



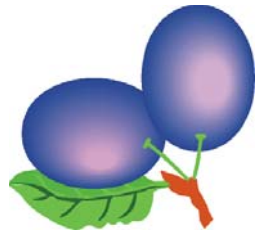
Dieser Würfel zeigt die richtige Lösung:



© BeSt 2015  
Grundschulmaterial.de

**Spiel 4:** Ein(e) SpielerIn hat einen Stapel Karten vor sich liegen. Er / sie prüft jeweils, ob er / sie das passende Wort zum oben sichtbaren Bild weiß. Wenn ja, wird die Karte zur Seite gelegt (auf einen Stapel mit den gelösten Aufgaben). Wenn nein, wird die Karte unter den ursprünglichen Stapel gelegt. Wie lange dauert es, bis der ursprüngliche Stapel nicht mehr vorhanden ist?

- Broccoli
- Kürbis
- Radisheschen
- Spargel
- Ananas
- Pflaumen



schneiden



Dieser Würfel zeigt die richtige Lösung:



© BeSt 2015  
Grundschulmaterial.de

**Spiel 5:** Die Aufgabenkarten liegen in sechs nummerierten Fächern eines Karteikastens (oder auf sechs nummerierten Stapeln). Es wird reihum gewürfelt. Wer z.B. eine 4 würfelt, bekommt die oberste / vorderste Karte des entsprechenden Stapels zur Beantwortung vorgelegt. Bei richtiger Antwort kommt die Karte unter Stapel Nr. 5, andernfalls unter Stapel Nr. 3.

Ohne Würfel kann man so auch alleine lernen.

- Bohnen
- Pfirsich
- Olivens
- Paprika
- Radisheschen
- Zwiebel



faltens und kleben